

APPEL À PROJETS

Québec, ville entrepreneuriale – deuxième cohorte



FICHE DE PROJETS

Entreprise	Studio de jeux Bishop inc.
Secteur d'activité	Arts, culture et patrimoine

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Studio de jeux Bishop inc. pour réaliser le projet de commercialisation du jeu Light Fall.

ENTREPRISE

Bishop Games est un studio indépendant basé à Québec. Les trois cofondateurs ont commencé ce projet en février 2014 en développant leur propre technologie de déplacement de personnage offrant des contrôles d'une précision incomparable. Depuis, l'équipe a débuté son premier projet appelé Light Fall.

PROJET

Le projet consiste à supporter les frais de commercialisation du jeu Light Fall. Le jeu sera offert sur plusieurs plateformes de jeux numériques en août 2017. Light Fall possède son propre système de déplacement du personnage offrant des contrôles d'une précision incomparable. Ce système est d'ailleurs appuyé et financé par le Programme d'aide à la recherche industrielle du Conseil national de recherches du Canada (PARICNRC). Cette nouvelle technologie est actuellement opérationnelle et elle procure un avantage concurrentiel au studio.

COÛT DU PROJET

Le coût total de ce projet s'élève à 100 000 \$
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

POINTS FORTS DU PROJET ET RETOMBÉES

- Gagnant du programme Catapulte en 2016;
- Finaliste du concours « Intel® Level Up Game Developer Contest 2016 »;
- Solidité du réseau d'experts et de partenaires en appui au projet.

PERSONNE-RESSOURCE

M. Benoît Archer, vice-président
barcher@bishopgames.com
www.bishopgames.com



**VOTRE SUCCÈS
NOTRE ADN**

