

APPEL À PROJETS

Québec, ville entrepreneuriale – deuxième cohorte



FICHE DE PROJETS

Entreprise	Les Jeux Polymorph inc.
Secteur d'activité	Arts, culture et patrimoine

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Les Jeux Polymorph inc., pour réaliser le jeu vidéo Foundation.

ENTREPRISE

L'entreprise Les Jeux Polymorph est un studio de développement de jeux vidéo constitué d'une équipe de développeurs seniors pour PC, console et mobile. Les membres de l'équipe ont livré plus d'une douzaine de projets sur différents moteurs de jeux comme Unity, Unreal 4 et autres.

PROJET

Foundation est un jeu de simulation de construction et de gestion de villes à l'époque médiévale. Le jeu se jouera sur ordinateur. Contrairement aux autres produits du genre, Foundation n'utilise pas de grille de construction et permet donc au joueur de construire des infrastructures sans aucune restriction, une première dans ce domaine. L'entreprise a conçu son propre moteur dédié entièrement à la production de ce type de jeu. Le Programme d'aide à la recherche industrielle du Conseil national de recherches

du Canada a supporté financièrement le développement du projet et des démarches sont en cours pour obtenir un partenariat avec le Centre de développement et de recherche en imagerie numérique afin de créer de nouveaux outils.

COÛT DU PROJET

Le coût total de ce projet s'élève à 409 583 \$
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

POINTS FORTS DU PROJET ET RETOMBÉES

- Produit distinctif basé sur une technologie propre à l'entreprise;
- Plusieurs prix et reconnaissances (Catapulte, Pixel, Numix);
- Expertise des promoteurs.

PERSONNE-RESSOURCE

M. Philippe Dion, président
contact@polymorph.games
www.polymorph.games

