

APPEL À PROJETS

Québec, ville entrepreneuriale



FICHE DE PROJET

Entreprise	Sabotage Studio
Secteur d'activité	Arts, culture et patrimoine

Contribution de 35 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Sabotage Studio pour la réalisation du projet de soutien au déménagement et à l'embauche d'une artiste 2D pour soutenir la croissance.

ENTREPRISE

Sabotage est un studio de jeu vidéo de Québec fondé en avril 2016 par deux vétérans de l'industrie, M. Thierry Boulanger et M. Martin Brouard. La mission de Sabotage est avant tout de développer ses propres propriétés intellectuelles sous la forme de jeux vidéo à saveur rétro dans leur présentation, mais qui repoussent les limites contemporaines d'un point de vue narratif et mécanique.

PROJET

Le projet consiste à l'embauche d'une artiste 2D ainsi qu'au soutien des frais de déménagement et de loyer du studio dans le quartier Saint-Roch. L'entreprise est en croissance et a besoin d'une ressource et d'espace additionnels. Sabotage Studio effectue du développement pour un studio populaire à San Francisco et continue le développement également de son propre projet de jeu

vidéo « The Messenger ». L'entreprise a signé une entente avec une société américaine d'édition de jeux vidéo et de distribution de films située à Austin, au Texas, pour la distribution de son projet de jeu sorti le 30 août 2018 sur ordinateur et Nintendo Switch.

COÛT DU PROJET

Le coût total de ce projet s'élève à 70 000 \$

Contribution de la Ville de Québec : 35 000 \$

POINTS FORTS DU PROJET ET RETOMBÉES

- Expertise et expérience des promoteurs;
- Solidité du modèle d'affaires.

CONTACT

M. Martin Brouard, cofondateur

www.sabotagestudio.com

martin@sabotagestudio.com



3 décembre 2018

ville.quebec.qc.ca/financement

Québec

**VOTRE SUCCÈS
NOTRE ADN**

VILLE DE **QUÉBEC** *l'accent
d'Amérique*