

APPEL À PROJETS

Québec, ville entrepreneuriale

FICHE DE PROJET	
Entreprise	Sabotage Studio
Secteur d'activité	Arts numériques et divertissement interactif, technologies financières, intelligence artificielle, ville intelligente ou autres produits et technologies numériques

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Sabotage Studio pour la réalisation du projet « Conception d'une version de démonstration de leur nouveau titre, dévoilement et campagne de financement participatif ».

Entreprise

Immatriculée en avril 2016, l'entreprise Sabotage est un studio de jeu vidéo de Québec fondé par deux vétérans de l'industrie, M. Thierry Boulanger et M. Martin Brouard. La mission de Sabotage est avant tout de développer ses propres propriétés intellectuelles sous la forme de jeux vidéo à saveur rétro dans leur présentation, mais qui repoussent les limites contemporaines d'un point de vue narratif et mécanique.

Projet

Le projet consiste à la conception d'une version de démonstration de leur nouveau titre, son dévoilement et l'élaboration d'une campagne de financement participatif

Coût du projet

Le coût total de ce projet s'élève à 317 769 \$
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

Points forts du projet et retombées

- Projet novateur, inclusif et structurant
- Très bonne structure d'accompagnement
- Entreprise issue d'un secteur prioritaire
- Bonne capacité organisationnelle de gestion
- Bonne capacité à mener à bien le projet

Contact

M. Martin Brouard, cofondateur
martin@sabotagestudio.com

