

# APPEL À PROJETS

Québec, ville entrepreneuriale

FICHE DE PROJET	
Entreprise	Studio de jeux bishop inc.
Secteur d'activité	Arts numériques et divertissement interactif, technologies financières, intelligence artificielle, ville intelligente ou autres produits et technologies numériques, excluant les services et la consultation

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Studio de jeux bishop inc. pour le *développement de leur deuxième jeu - version accès anticipée*.

## Entreprise

Studio de jeux bishop inc. est un studio de jeux vidéo indépendant situé au cœur de la ville de Québec. Le studio a publié son premier titre, Light Fall, en avril 2018 sur la console Switch et sur la boutique numérique Steam en avril 2018.

## Projet

Le projet consiste à soutenir le développement de leur deuxième création. Ce sera un jeu avec un thème novateur et un fort potentiel commercial qui a été louangé par le Fonds des médias du Canada (FMC). Ce projet se verra être un hybride entre stratégie et aventure qui regroupera des dizaines de mythologies et légendes dans un même univers.

## Coût du projet

Le coût total de ce projet s'élève à 100 000 \$  
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

## Points forts du projet et retombées

- Concept novateur
- Expérience entrepreneuriale
- Encadrement
- Projet appuyé par le Fonds des médias du Canada

## Contact

**M. Benoît Archer**, vice-président  
[barcher@bishopgames.com](mailto:barcher@bishopgames.com)

